

Uğurcan Güneysu

Bilgisayar Mühendisi



HAKKIMDA

Bilgisayar Mühendisliği öğrencisiyim ve yazılım geliştirme, görüntü işleme, gömülü sistemler ve mobil uygulama geliştirme alanlarında çalışıyorum. Python, C#, Flutter, React Native ve JavaScript teknolojileriyle projeler geliştirdim. Python'da YOLO tabanlı nesne tanıma, gerçek zamanlı görüntü işleme ve veri analizi üzerine deneyim sahibiyim. Raspberry Pi ile donanım-yazılım entegrasyonu ve çok platformlu mobil uygulama geliştirme konularında çalıştım. Yeni teknolojilere hızlı adapte olan, analitik düşünme becerisine sahip bir mühendisim.

YAPTIĞIM ÇALIŞMALAR

Gemi Denetimi Sistemi / MVC MSSQL
E-Ticaret Yönetim Sistemi / ASP.NET C# MYSQL
Gerçek Zamanlı Kalabalık Takip Sistemi / YOLO Phyton
Maskeli Yüz Tanıma Sistemi / Densenet121 Phyton
Tweet 'lerden Duygu Analizi / Naive Bayes Phyton
Rastrigin Fonksiyonu İle Paralel Programlama / CUDA
ABC Algoritması İle Optimizasyon Problemi / CUDA
Engelden Kaçan Robot / Arduino IDE
AI Asistan / React Native
Yüz Tanıma İle İlaç Hatırlatma Sistemi / Raspberry Pi
Phyton Firebase FMC Flutter

REFERANSLAR

Kemal Uğur

Van De Wiele Tekstil Makinaları
San. Ve TİC.LTD.ŞTİ
+0 553 142 95 17

Serbest Ziyanak

Syntax Yazılım Danışmanlık
ve Bilişim Hizmetleri
LTD.ŞTİ.
+0 544 496 11 44

Kayhan Karahan

Platon OSGB
0 543 390 84 68

İLETİŞİM

+0 537 042 75 53

ugurcan.guneyasu.dev@gmail.com

Bardakçı Mah. Saygın Sokak
No: 1 65100 Tuşba/Van

BECERİLER

Ekip Çalışması

Kriz Yönetimi

Liderlik

Analitik Düşünme

Hızlı Kavrama

Problem Çözme

EĞİTİM

2021-2025 Yüzüncü Yıl Üniversitesi
Bilgisayar Mühendisliği

2016-2020 Muş Anadolu Lisesi
Muş

DİLLER

Türkçe

İngilizce